|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4주차 | **기간** | 2021.3.22~ 2021.3.28 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | UI 및 HP Bar구현 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 플레이어 – 객체 OBB 충돌처리 보완
2. UI 클래스, HP Bar 클래스 생성
3. UI Shader, HP Bar Shader 클래스 생성 및 Shader.hlsl 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | UI Shader 설정에서 문제 발생 – 텍스쳐 로드 에러 | | |
| **해결방안** | 기존 사용하던 텍스쳐를 제외함 – 그래도 해결되지 않음 | | |
| **다음주차** | 5주차 | **다음기간** | 2021.3.29 ~ 2021.4.4 |
| **다음주 할일** | UI 및 HP Bar 수정  데모 연출 방향 구상 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |